

# Deadline



## Deadline

**Bli med på en spennende etterforskning, her må alle sanser tas i bruk og alle hjerner settes i full beredskap for å knekke kodene, finne krypteringsnøkkelen og redde firmaet.**

En betrodd medarbeider i it-avdelingen ble avskjediget da det viste seg at han hadde benyttet konfidensielle opplysninger til egen vinning. I det han forlot bedriften rakk han likevel å kryptere alle dataene slik at alt ble uleselig.

Nå krever han en større sum penger for å dekryptere dataene og gjøre dem leselige igjen. Det eneste som sto igjen etter han var en koffert. Den er solid låst, og vi regner med at den inneholder krypterings-nøkkelen. Men, det er kun en time igjen til fristen går ut, og alle dataene forsvinner.

Nå avhenger alt av at dere klarer å knekke kodene og finne nøkkelen.

Deadline er en aktivitet som engasjerer og skaper samhold, og får fram kreativiteten og lagånden hos deltakerne. Med stor variasjon i oppgavene må alle bidra i å løse utfordringene, her er det både logiske, teoretiske og praktiske oppgaver.

**Spillet er basert på den samme ideen som Escaperoom er bygget opp rundt, dette gir teamet engasjement, mestring og spennende opplevelser.**



Stor variasjon i oppgavene, her kan alle bidra!



Deadline skaper stort engasjement, her er det fort gjort å glemme tid og sted!

### Praktisk:

Antall deltakere: 15-1000  
 Antall pr gruppe: 6-8  
 Tidsforbruk: Ca 1 time  
 Årstid: helårs  
 Lokasjon: innendørs eller utendørs

### Utstyr og sikkerhet

Vi stiller med alt nødvendig utstyr til aktiviteten.

### Suksesskriterier

Engasjerer hele gruppen  
 Samarbeid, kreativitet og engasjement  
 Helårs aktivitet  
 Arrangeres der dere er

